

キャラクター名 ハルヨイクムン プレイヤー名 _____

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	野伏	性別		年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	人族を好んでいる(もぐもぐ的な意味で)		
経験点	50		仲間と約束をしている 同じ組織に属している		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		17 + 1	3				
体	10	敏捷度	11	3		20	3	レンジャー	5		
		筋力	18	2		30	5	エンハンサー	3		
		生命力	15			25	4	アルケミスト	2		
心	6	知力	7	1		14	2				
		精神力	11	2		19	3				

戦闘特技			
治癒適正	2122p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
頑強	1B29p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
パークメイル	
インスタントウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 10	11	13	37										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 9	11	12	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 7	8	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 巧みの指輪	_____
腰 ブラックベルト	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手 アルケミーキット	_____

その他メモ		自動失敗
人間やめちゃった熊人間		チェック
経歴		□□□□⑤
ライカンスロープにつかまる→仲間入り→ちょっと里の外へ出る→崖から落ちて記憶が飛ぶ		□□□□⑩
→とある蛮族組織のお偉いさんに拾われる→忠誠を誓う		□□□□⑮
人間だったから蛮族になるときに記憶をなくし、さらにその後また記憶をなくしたあほの熊		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕
		□□□□㉖

