

キャラクター名 ジゼル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	48歳
冒険者Lv	15	経歴	一か所に五日以上滞在したことがない		
経験点	0		歳の離れた友人がいる (いた) 家族に魔法使いがいる (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	8	9		21	3	ソーサラー	9		
		敏捷度	2	12		18	3	プリースト/賢神キルヒア	15		
体	8	筋力	9	1		18	3	レンジャー	7		
		生命力	2	18		28	4	セージ	10		
心	9	知力	11	20	2	42	7	エンハンサー	1		
		精神力	11	18		38	6				

戦闘特技		値	効果
治癒適正	2122p	武器習熟/スタッフ	221 p
不屈	2123p	鷹の目	219 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	効果
		ビートルスキン	

言語		会話	読文
エルフ語		○	○
交易共通語		○	○
神紀文明語			○
ドラゴン語		○	
ドレイク語		○	
ドワーフ語		○	
汎用蛮族語		○	
魔神語		○	
魔動機文明語		○	○
魔法文明語		○	○

名誉アイテム		点数
鎧、盾専用化		100
装飾品専用化		100
名譽点所持	300	/合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	名前	必要ランク				防備値
		筋力	回避力	防御力	魔法防	
鎧	マナコート	1			7	
盾	カイトシールド	13	1		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	
回避技能				合計値	1 10	

武器	用途	必要筋力	命中修正	命中				威力	ダメージ											
				命中力	C値	ダメージ	威力		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
マナスタッフ	2H	3	1	2d+	1	12	1	13												
魔力+1、魔法の武器				2d+																
				2d+																

一般装備品	消費チェック
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金		預金・借金	
G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 1	10	75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	18			
神聖魔法	15	24			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 21	112

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳		
顔	眼鏡	
首	聖印	《賢神キルヒア》 専用化MP+2
背中	ハーフマント	
右手	マナリング	魔法の発動体。魔法ダメージ+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	アンクレット	銀製 専用化HP+2
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

その他メモ		自動失敗チェック
ジゼル Giselle アンクロサクソン語で「剣の誓約」		□□□□⑤
前世のリゼが亡くなった際、《リーンカーネーション》を行使。		□□□□⑩
2d6... 4,1 ⇒ 運命変転 6,3		□□□□⑮
2d6+22... (6+3)+22=31		□□□□㉑
【達成値】31		□□□□㉕
リゼは10歳で前世の記憶を取り戻している。		□□□□㉙
		□□□□㉛
		□□□□㉟