

キャラクター名 ラーク プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	1-5-4 のめり込む趣味がある		
経験点	4140		3-6-6 自殺を試みたことがある 3-3-2 大好きな食べ物がある(あった)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	4		18 + 2	3	ファイター	7		
敏捷度	6	1		14 + 2	2	フェアリーティマー	3		
筋力	10	1		18	3	スカウト	1		
生命力	7	4		18	3	レンジャー	3		
知力	6	1		14 + 2	2	エンハンサー	1		
精神力	7	3		17	2				

戦闘特技	値	属性
タフネス	2122 p	p
かぼう	224 p	p
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
頑強	218 p	p
鉄壁	1B30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	6
盾	タワーシールド		8	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	10	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 9	10	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 10	2d+ 9	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	妖精の心 価格5000、知名度20。宝石6属性分。
顔	
首	幸運のお守り 戦利品に+1
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	宝石ケース+宝石*2
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

— その他メモ —

年齢17の人間の♂ ファミリーネームは本人も知らない。
物心ついたときすでに母はおらず、学者基質の父とずっと旅を続けていた。
色んな山や森を練り歩きながら多くの事を教えてくれた。
ある日二人して魔物に遭遇してしまい、父は死んでしまう。
ラーク自身も死を覚悟したが奇跡的に近くを訪れた冒険者に救われる。
亡き父の遺志を継ぐため...なんて言い方をすればかっこいいけれど
そんな生き方しか知らないのでも今日も”新しい発見”を探しに冒険に出かける。
実家が無いので基本その日暮らし。最近テントを買ったので野宿が捗る。
「料理もそろそろ本格的に覚えないとなあ。」

好物は父の作るフレンチトースト。 作り方はわからないけど、きっと冒険を続ければ見つかるはず。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

