

キャラクター名 クズリュウ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	150		子供の頃に家出したことがある 裏切られたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			8	1	ファイター	3		
体	11	敏捷度	8			13	2	セージ	1		
		筋力	8			19	3	エンハンサー	1		
心	9	生命力	13	1		25	4				
		知力	6			15	2				
		精神力	10			19	3				

戦闘特技		挑発攻撃	225 p			p
		テイルスイング	2125 p			p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 11 /合計 11	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	4	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	275 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	9	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 商人の家庭に生まれたこともあり、世界に関する本が沢山あった。それを読みふけるうちに、旅に出たいという欲求が元になり、子供の頃に家出したことがある。特に家族に不満も無く、ただ一心に世界を見たいという気持ちだけだった。そのうち、商人になるわけだが、共同の商人であった男が、金を持ち逃げして、商売が続けられなくなる。せつかなので、昔に本で読んだ冒険者になってみようかと決心してみることに。今に至る。

自動失敗  
 チェック  
□□□⑤  
□□□⑩  
□□□⑱  
□□□⑳  
□□□㉑  
□□□㉒  
□□□㉓