プレイヤー名 チャコ・ウィンダム

メインクラス	シーフ	Lv.1:	レベル	8
サポートクラス	レンジャー	Lv.1: レンジャー	性別	女
称号クラス			年齢	13歳
種族	フィルボル		境遇	放浪者
出自 秘密結社			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	19	7	19	11	8
ボーナス	3	6	6	2	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	7	2	8	3	2

HP	75
MP	68
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔剣"アグニ" クロスボウモード	30 m	-2	14					
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	おばあちゃんの手帳								
	能力値		8	0	7	0	3	15	9
スキル	スペシャライズ:弓、ニンブル、スピードショット		5	5				3	
その他				5	2				
	総計(右)		11	24					
	総計(左)		13	10	11	10	3	20	10
	総計(両)								m
	ダイス数	3 d	2 d	3 d					

					_		_
	能力値	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	8		1	9	+	3	d
トラップ解除	8		4	12	+	2	d
危険感知	8		4	12	+	3	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	品
冒険者セット	☆くさび×5
バックパック	小型ハンマー
M P ポーション× 5 → 4	
HPポーション×3	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
毒消し×2	
万能薬×2	
ランチボックス	

現在重量: 14

25 最大重量: 所持金: 5261

預金・借金:

小道具入れ

所持	寺品
冒険者セット	☆くさび×5
バックパック	小型ハンマー
MPポーション×5→4	
HPポーション×3	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
毒消し×2	
万能薬×2	
ランチボックス	
☆野菜×5→4→3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	*	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:				作成時に行				
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:			武器攻撃	を行う。ダ	``メーシ`(こ+ S	SL×2		
サプライザル	5	4	メシ゛ャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:			射擊。命中	+1d [	OR+5 (	SL) d		
インタラプト	1	ı	スキル宣言直後	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象の行動を失敗させる								
バタフライダンス	1	ı	ハ° ッシフ``	-	自身	_	-	
効果: 回避判定+1 d								
スペシャライズ: 弓	5	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_	-	
効果:			命	中+5 耳	攻撃力+5			
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果:				ダメージเこ	+ 3 d			
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避	-	
効果:				回避判定	(こ+3			
ウェポンフォーカス	1	-	ハ° ッシフ゛	-	_	_	-	
効果:		スペシャライズ	ヾで選択した武		有効。武器	攻撃のダメ	-ジに+5	
サドンインパクト	1	9	《サフ° ライサ゛ル》	-	自身	自動	1/シーン	
効果:			対象の	物防・魔[	防を0とみ	なす		
	1							
効果:								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	_	-	
効果:				隠密状態				
アームス``マスタリー:弓	1	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	-	-	
効果:				装備時、命	命中 + 1 d			
スピードショット	1	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_	-	
効果:				金銃での行	<sup>-</sup> 丁動値修正			
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:			タ゛メー	ジに+8	(【感知】	)		

PLイメージ: 東風谷 早苗 中の人:三色

シーフ/《ワイドアタック》1 《サプライザル》1 《インタラプト》1 レンシ゛ャー/《ディスアピア》1 《アームズマスタリー:弓》

カナンの森付近にある小さな村出身の少女。正義の味方を自称するいろいろ残念な子。

両親とは幼いころに死別しており、祖母と二人暮らしだった。その祖母はもともと冒険者だったらしく、今持ってる技術は祖母直伝のものである。また、祖母の 冒険者時代の話が大好きであった。その憬れは強く、幼くして冒険者資格試験に合格するほど。

祖母の死後、かねてからの夢であった冒険者を本格的に始めるため、形見の手帳を手に村を飛び出した。

正義感が強く、悪事(いたずらレベルだが)に対していつも介入するのだが、その度に返り討ちに遭っており、そのせいか村ではほとんど友達はいなかった。 こういった行動は、祖母の「自分が正しいと思ったことをやれ。」という言葉の影響である。一方で、自分の抱く「正義」に対して、実は自信がない。なので、 機会があればその人の「正義」について聞く癖がある。

……村を飛び出したはいいが、目的地も特に設定していなかったうえ、旅支度もいい加減だったせいで途中で行き倒れていたところを、カナンの街から移動中 だったサリク・プラナスに保護される。

ちなみに、遭遇時の第一声はチャコの「・・・み、水・・・」である(公式設定)。

<sub>  </sub> キャラクター名		──  ┌ プレイヤー名 ──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
チャコ・ウィンダム			クイックアクション	1	8	ムーフ゛			自動成功			
	所持	<b>持品</b>	ブービートラップ	1	6	ムーフ゛	-	自身	自動成功	SL/シーン		
			効果:	•	1点	でもダメージが						
				1								
			効果:	•	•					,		
			スウィフティ	1	-	セットアップ°	-	自身		-		
			効果:			戦闘移動o	r離脱を行う	う(封鎖時	は不可)			
			ファインドトラップ	1								
			効果:				トラップ探	知+1 d				
			リサーチ	1								
			効果:			感知:	判定での情	報収集+	1 d			
			エンラージリミット	1								
			効果:									
			アンチトラップ	1								
			効果:									
			イクイップリミット	1								
			効果:				装備重量	量+5				
			トレーニング:筋力	1								
			効果:									
			トレーニング:感知	1								
			効果:									
			サーチリスク	1								
			効果:				危険感知	+ 1 d				
			トレーニング:器用	1								
			効果:									
			効果:				_					
			効果:									
			効果:				1					
			効果:		1	T	1					
			効果:									
			効果:			1	1					
			効果:		1	1	1					
			効果:									
			効果:									