キャラクター名
逸見　天采(NPC)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	神子
出自（効果）	現代人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	22	12	10	9
ボーナス	3	3	4	7	4	3	3
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	5	9	6	4	3

HP	52
MP	79
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	封精魔杖・水[4/両/5]	至近	-1	5			1		
左手									
頭部	封精頭巾[5/2/3]					3			
胴部	封精長衣[5/2/5]					5	2		
補助	封精長靴[3/2/2]					2			
装身具	封精韋編[3/3/0]								
能力値			3	0	5	0	4	11	8
スキル	アーシアン：事故					2	2		
その他	スマートフォン							1	
総計(右)			2	5	5	12	9	12	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9		3	12	+ 3 d
アイテム鑑定	9		3	12	+ 2 d
魔術判定	9		7	16	+ 3 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
ポーションホルダー	ハイHPポーション*4
ベルトポーチ	万能薬
異次元バッグ	筆記用具
小道具入れ	毒消し
Iスマートフォン*4	MPポーション*3
Aスマートフォン*3	ハイMPポーション*5
HPポーション*3	精霊符（水）
栄養ドリンク*2	
レトルトカレー	
冒険者セット	
虹の輝き	

現在重量： 28		
最大重量： 30	所持金： 21246	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定+1d								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに[SL]D。								
エフィシエント	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダイスで値を決定する「分類：魔術」の魔法攻撃、ダメージ増加・軽減、HP・MP回復の効果に+[SL*2]。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セットアップでエネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」に一括でエネミー識別を行える。								
サモン・アラクネ	3	6(9)	DR直後	20m	範囲（選択）	自動成功	防御中1回	
効果： 対象の受けるダメージに-[SL]Dする。								
サモン・シームルグ	1	7(8)	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： 対象のHPを2D+[CL]*2点回復。								
ウォータースピア	1	5(6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に[2D+5]点の〈水〉属性魔法ダメージ。HPダメージで放心付与。								
チェックメイト	3	3(4)	DR直前	20m	単体	自動成功	R1回	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+[SL]Dする。増加したダイスは自身が振る。自身を対象にできない。								
ブリッツセンス	1	5	判定直前	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象の判定ダイスに+1D。自身を対象にできない。								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《サモン・アラクネ》選択。スキルのコストを-2する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
モダンストラテジー	1	8	セットアップ	20m	範囲（選択）	自動	アーシアン	
効果： シーン中対象が行うメジャーアクションの判定の達成値に+2する。								
カルチャー：現代	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した場所に関する【知力】判定に+1D。								

ウォータースピアダメージ：5D+24　（5+8+5+2+4）
サモン・アラクネ軽減値：3D+8
サモン・シームルグ回復値：2D+20
チェックメイトダメージ増加：2D+8
《オプティマイズ》or《コンストリクション》？（《コンストリクション》の場合《ウォータースピア》の取得CLを6に）

キャラクター名

逸見　天采(NPC)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に+1D。							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値+3							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定に+1D。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2に。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	足跡や痕跡を元に追跡するための【感知】判定に+1D。							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】で行う情報収集判定に+1D。							
フェイス：カミ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【幸運】判定+1。他の《フェイス：》取得不可。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								