キャラクター名: アリス・ハッピー・ハードコア

プレイヤー名:

| 種族 | シャドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 密偵 | 性別 | ♀ | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 卵を温めたことがある | | |
| 経験点 | 2200 | | 異性の家族がいない | | |
| | | | 特定の異種族を好んでいる（いた） | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 16 | 器用度 | 3 | | | 19 | 3 |
| | | 敏捷度 | 2 | | | 18 | 3 |
| 体 | 7 | 筋力 | 10 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | | | 14 | 2 |
| 心 | 4 | 知力 | 9 | | | 13 | 2 |
| | | 精神力 | 11 | | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 1 | | |
| スカウト | 2 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 武器習熟/格闘 | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 1 | 4 | 4 | 4 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | +1 | 0 |
| 盾 | バックラー | | 1 | +1 | 0 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 6 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パンチ | 1H | 0 | | 2d+ 4 | 12 | 5 | 0 | | | | | | | | | | |
| キック | 1H# | 0 | -1 | 2d+ 3 | 12 | 5 | 5 | | | | | | | | | | |
| 投げ<br>グラップラー専用 | 2H | 0 | | 2d+ 4 | 12 | 5 | 0 | | | | | | | | | | |
| スタンパー<br>グラップラー専用、キック強化 | 1H# | 5 | -1 | 2d+ 3 | 10 | 5 | 20 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 0 |

| HP |
|---|
| 20 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 15 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 マフラー | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

**その他メモ**

物心付く前から両親がおらず、偶々ラミアの冒険者パーティに拾われ育てられた。
根無し草の冒険者に幼い娘が育てられるかという疑問があったが、ラミア6人という世にも稀なパーティは冒険者というより商隊、もとい娼隊状態だったため何も問題なかった。問題なかった。
そんなアリスにも人生の転機が訪れる。育ててくれたパーティメンバー全員が結婚してしまったのである。元々恋多きラミアゆえに冒険者が長く続かないことは分かっていた。
アリスは自分を育ててくれた母親たちの幸せを祈りながら冒険者として独り立ちすることを決意する。育ての親とは言え、新婚夫婦のイチャイチャ空間に自分の居場所はないのだ。

奔放な母親×６に育てられたためシャドウとは思えないほどノリが軽い。身のこなしも軽い。しゃべりも軽い。

【酒場】遥か西日の木もれ陽亭

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリス・ハッピー・ハードコア

プレイヤー名:

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| --- | --- |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| 水着 | ○□□○□□ |
| 保存食（1週間分） | ○□□○□□ |
| 救命草x5 | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
| --- | --- |
| 1550 G | G |

| 名誉アイテム | 点数 |
| --- | --- |
| | |

名誉点 所持 11 /合計 11