

キャラクター名 マイグリン=キッテ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	120歳
冒険者Lv	7	経歴	特定の異種族を好んでいる (いた)		
経験点	730		大切な約束をしたことがある		
			敵対する者がいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	8	6		27 + 2	4	シューター	7		
		敏捷度	9	4		26	4	マジテック	6		
体	5	筋力	4	3		12	2	スカウト	5		
		生命力	8			13	2	セージ	4		
心	8	知力	9	6		23 + 2	4				
		精神力	8	6		22	3				

戦闘特技		値	補正
トレジャーハント	2120	p	
精密射撃	218	p	
両手利き	223	p	
MP軽減/マジテック	223	p	
射手の体術	2121	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	9

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール <small>射程30m、装填3</small>	2H	5		2d+ 11	10	10											
サーペントインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 11	11	10											
サーペントインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 11	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
40

装備品	説明
頭 革製帽子	純白の雪草装備(魔法・物理ダメージ1回6点軽減)
耳 マギスフィア(小)	ターゲットサイト用オプション付き(MP-1)
顔 マギスフィア(小)	クリティカルバレット用オプション付き(ダメージ+1)
首 マギスフィア(小)	
背中 ウェポンホルダー(ハーフマント内)	武器や盾を一つ背中に背負える。補助動作で武器の入れ替えができる
右手 器用の腕輪(革製手袋)	
腰 ガンベルト(マギスフィア中)	
足 ブーツ	
その他ウェポンホルダー	

装備品	説明
左手 知力の腕輪 (革製手袋)	

— その他メモ —

プレイヤー：トントン
 とりあえず作った。キャラ設定も適当に作ってみた
 キャラ設定
 幼いころエルフの集落の近くの森で人間の女の子と仲良く遊んでいることがあった、お互いに惹かれあい大きくなったら結婚しようという約束もしていたが、時が流れその子とも会わなくなってしまう。
 一時は種族の違いに悩んだりもしたが、そのことがきっかけで他の種族との関わりや遺跡の探索など自分の知らないことへの探求が楽しくなった。
 危険を顧みずに出歩く息子を両親は心配するが、それを窮屈に感じ集落を飛び出し冒険者となる。
 冒険者として活動しながらも趣味の遺跡発掘を続けている。
 長身のエルフの中では身長が低いので気にしている。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

