□キャラクター名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
春日恭二													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
												効果:				非才、	ーヴァード	のエキスト	· ラ化					
キュマイラ ワークス FHエージェント カヴァー													リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
エグザイル									効果:					コスト分の	HPで復活									
オプショナル ブラム=ストーカー 年齢 性別										破壊の爪	1		マイナー											
覚醒							初期侵食率			≅ 120 %		効果:			ı	1 —	素手のデ	ータ変更	1	1	I			
出自経験						邂逅			::::::::::::::::::::::::::::::::::::::				ハン 効果:	ティングスタイル	1		マイナー	闘移動を行	二 就形言	r Al c				
						^										ントレイト:キュマイラ	2		メジャー		ノー解放り	I RE		
	基本	体値	ワーク	スポ	ボーナ	ス	忒長	他修	正	能力值	Н	IP	40		効果:	フトレイト・キュャイン				 C値-LV(
肉体	5	5			1					6		助値	12		MJ.	渇きの主	1		メジャー					
感覚	1				1					2		備時)	12		効果:	周日の王	'			_ - Pを[LV×		 田無規		
精神)	1		3		4			8	_	移動	17		MJ.	吸収	1		メジャー		7][[] [2]	E-1-7/(/)D		
社会	2	2			0					2	全力	移動	34	-	効果:	72.12	'	<u> </u>	<u> ハンド</u> -ジを与えた場		一 一	<u> </u> の判定ダイ	 ′ス-I V/個	
肉体 感覚 精神 社会									,			オールレンジ	1		メジャー		1 1000000	1	7. 2.112					
技能	SL	修正	技	能	_	修正				修正	技能		SL 修	匪	効果:	-3 70000	'		// / /	 判定ダイ	丄 ス+LV個			
白兵	4			撃			_	R C	4		交涉					獣の力	1		メジャー					
回避	3]覚	3			意志	3		調達	_			効果:			1		攻撃力+	[LV×2]			
運転:			芸術:				知識				情報:裏神		1			イージスの盾	1		オート					
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果:					ガード値	i+(LV)D			
運転:			芸術:				知識	:			情報:					瞬間退場	1		オート					
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果:				シーン	から退場す	るシナリ	リオ1回		
運転:			芸術:				知識	:			情報:					蘇生復活	1		オート					
- 異缶	コンボ	Ť	能力命中		値 C値 1		/撃力	射程			メモ	∀ ∓			効果:					HP1で修	夏活する			
топп		•	10/3	0	_	, IIE -2-	4-/3	2)II									*							
															効果:									I
															効果:			I	T		T	T		T
									二	+1 m														
防具 価格 装甲 回避 行動 メモ										効果:														
							_	○ 計 注 日	H ·	0	스타디	1:E\$ ·	0											
		所	持品				<u>_</u>	口司茲,	r·			IMT ·												
														消費										
							╛┕	' ''																
							$\bot \bot$	' ''						\sqcup										
							4	i ii						Ш										
							$\dashv \vdash$	' ''						\square										
							' ''																	
								大財産	P:	4	残り財産P:													
B	· - - - - - - - - - - - - - - - - - - -	ĪP	待品	寺品				対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					\exists	効果:										