

キャラクター名
衛宮 士郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	17	性別	♂
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	生き残り	経験	養父との別れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
強化服	
レザージャケット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
間桐 桜	P 純愛	N 偏愛		
イザナハル・フォク・アツハル	P 好意	N 不安		
衛宮 切嗣	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (モルフェウス)	2	2	Xジャー					
効果: クリティカル率-LV								
インフィニティエホソ	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃: +[LV+7]								
カスタマイズ	2	2	Xジャー	武器		対決		
効果: ダイス+LV個								
キングティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲	対決		
効果: 対象を範囲選択に変更								
熾天覆う七つの円環 (砂の盾)	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値: +[LV×2]								
形なき剣	2	3	Xジャー	武器	武器	対決		
効果: ドッジダイス: -LV個								
無限の剣製 (完全なる世界)	2	5	Xジャー			対決	100	
効果: ダイス: +LV+1 攻撃力: +LV×3								
トレス・オン (成分分析)	★		Xジャー	至近	自身			
効果: 基本材質解明...								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

———これが俺に許された唯一の……

Fate 主人公 で 検索 !!!

養父の死をきっかけに、モルフェウス と 初見 の 力に目覚める。

なぜか、`剣、`を作ることに長けた少年。
彼は、常に人の為になろうとする。彼のそのあり方は酷く歪だ。

しかし、彼は
——— 自分 を 信じ 続 ける 。

その 心象風景 は、`無 限 の 剣、` に 覆 わ れ た 世界 。