

キャラクター名 勇者

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	勇者である		
経験点	0		元孤児である □マンチスト		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			16	2	ファイター	2		
敏捷度	6			14	2	プリースト/始祖神ライフオス	1		
筋力	5			15	2				
生命力	12			22	3				
知力	6			13	2				
精神力	8			15	2				

戦闘特技	武器習熟A/ソード	IB31 p				p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	
						p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	5 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
所持金	20 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	5	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
ライフオス神によって勇者認定された少年。だが、何をすればいいのか知らされていない。 ライフオス神およびその系列の教会で金品以外の支援を受けることができる。(食事や情報、割のいい仕事の紹介など)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
手を伸ばし掴むほど、手の中身は大きく、重くなっていく。 守れなくなっていく。だからまずは、手をより遠くに伸ばせるように、より多くを掴めるように、自分を強くしなければならない。英雄とはそう言う物だ。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
	○□□□㉘