キャラクター名
フィア・ル・シソミー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	小さい
種族	フェイ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	6	10	26	23	23	6
ボーナス	4	2	3	8	7	7	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	2	3	10	9	8	3

HP	76
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジェムサークレット				0	2	1		0
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ジェムリング						1		
装身具	真理の書								
能力値			2	0	3	0	8	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	1	2	8	5	12	9 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
礼服	
たばこ	
HMP	
虚脱の人形	
EXMP	
虹の輝き	

現在重量： 13		
最大重量： 13	所持金： 165	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★		パッシヴ					
効果： ダメージを与えると「放心」								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マスターマジック	3		パッシブ					
効果： 最大5魔術ダメージ+SL*5								
ファイアロード	5		パッシヴ					
効果： 「炎」＋SL*4ダメ								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果： 「炎」魔術　2D+10(9ｄ+59)								
インフェルノ	1	12	メジャー					
効果： 「炎」魔術　2D+30(9ｄ+79)								
イフリートシマー	1		パッシブ					
効果： ダメージを与えた場合相手の命中-1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ					
効果： 魔物識別								
コンコーダンス	1		パッシヴ					
効果： 魔物識別を視界範囲化								
マジックブラスト	2	4	ムーヴ					
効果： SL*2体範囲化								
マジックフォージ	3	3	ダメージの直前					
効果： シーン１。ダメージ+SL*2D								
フライト	1	4	メジャー	近	単体	魔術		
効果： 飛行。移動＋SL*5								
リゼントメント	1		攻撃陣同時					
効果： シナリオ１。ダメージCL*10								
ブレイクアトリビュート	2	5	判定直前					
効果： シナリオSL回。対抗属性にする								

昔出会ったとある冒険者に憧れ、旅する変わったナイトメア
可愛らしい容姿と裏腹にいつもたばこを燻らせ
非常に攻撃的な性格で容姿からはかけ離れたドスの利いた声でとても口が悪い。
センスや常識がいろいろ外れているがそれもその冒険者の影響らしい
ラム何とかさんよろしく魔剣二刀をフライトでビットのように操り戦う（魔法）

好物は味噌汁

TODO
アミュレットハットＩｖ95000判定+1ダメージ+3
バニッシュッローブＩｖ9

7D+35

キャラクター名
フィア・ル・シソミー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エラプション	2	4	セットアップ			自動成功		
効果：	ラウンド終了まで「炎」+SLd。最大3Lv							
テイルズシンボル	1		ー					
効果：	妖精アイテム							
チャージマジック	1		クリンナップ			自動成功		
効果：	最大１Lvリゼントメント再使用							
アトリビュート	1		パッシブ					
効果：	対抗属性時ダメ+SLx4							
デュアルエフェクト	2	10	判定後					
効果：	シナリオSL。魔術判定のダイス１個を6にする							
チートマジック	1	8	ムーブ					
効果：	シナリオSL回SL+1個のエンゲージ化							
カウンタースペル	1		宣言時					
効果：	魔術を無効化							
インサイト	1							
効果：	嘘を見破る＋１D							
モンスターロア	1							
効果：	魔物知識＋１D							
マジカルハーブ	2							
効果：	最大Lv2MPポーション5つorHMP2つ							
トレーニング	1							
効果：	知力＋３							
インテンション	1							
効果：	最大MP＋CL							
フェイスグランアイン	1							
効果：	攻撃ダメージ＋２							
マジックキャンドル	1	6						
効果：	たばこに火がつく							
マジックノウリッジ	1							
効果：	魔術に関する知識判定+1D							
トレーニング	1							
効果：	筋力+3							
トレーニング	1							
効果：	感知+3							
トレーニング	1							
効果：	俊敏+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								