ギルド名
ディオンラルライトファミリー

ギルドマスター
レイ＝ナハト

レベル	16	成長点	1272	次レベル	72/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
レイ＝ナハト	16	エルダナーン	プリースト	バード	メンター
ミユキ＝ナハト	13	フィルボル	エクスプローラー	ダンサー	
モーント＝シャイン	16	エルダナーン	プリースト	メイジ	
足柄今日子	16	ヒューリン	ウォーロード	サムライ	
ブロント・グラットン	16	ドゥアン	ウォーロード	ダンサー	
レイセン・レイヴン	7	ヴァーナ	シーフ	ガンスリンガー	
リリ＝ララ	16	ドゥアン	ウォーロード	モンク	バンガード
柊　美月	16	ヒューリン	ソーサラー	ニンジャ	メンター
メリー=レイヤー=アムズフェルト	16	エクスマキナ	スカウト	フォーキャスター	メンター　バンガード
リュール＝フェーラス	16	ヒューリン	ウィザード	セージ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
ギルドハウス	-	ラウンド進行中以外	
生命の滴（１）	-	インタラプト	ＨＰ，ＭＰを12d6回復する
加護（１）		パッシヴ	ダメージを２点減少
目利き（１）	-	パッシヴ	ドロップはぎとりに+1d
限界突破（１）	-	セットアップ	１Ｒ全ての判定に+1d、全てのダメージ+2d6
最後の力（１）	-	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを+3する
祝福（１）	-	任意	ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復
ＧＨ：テンプル（３）	-	パッシヴ	回復効果を持つスキルアイテムギルサポにGL+3追加
陣形（１）	-	セットアップ	ギルドメンバー全員戦闘移動を行う。１シナリオ３回
GH：アリーナ（３）	-	パッシブ	ダメージロール＋２D
紋章（水）　（１）	-	パッシブ	対抗属性を持つキャラクターを対象とした命中判定+2、ダメージロール+1D
GHサルーン（１）	-	パッシブ	最大MP+10
蘇生（１）	-	任意	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復
再行動（５）	-	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになったとき使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。シナリオ１回。
背水の陣（２）	-	セットアップ	シーンに登場しているキャラクターの物防・魔防を０して扱う。シナリオ１回。ラウンド終了まで持続。
GHクアハウス（１）	-	パッシブ	最大HP＋１０

所持品			

軍資金：

（）ギルドサポートレベル