

キャラクター名  
コハク

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
背伸び	無理して大人ぶっていたあの頃、肩に認められようと必死で、無茶なことも沢山したけれど、笑ったり叱ったりしてきた大人たちはもういない。肩にのるのは少女だけ。奇妙な脱力感を覚えてしまう。
図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値がなく、価値が知識。ひたたりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。
童話	それは誕生日に母からプレゼントされてからずっと大事にしてきた童話集だった。何度も声を出して読んでお話を聴く。もはやそのほとんども忘れてしまっていたが、それでも長い話のバツは今でも思い出せる。
日常	家族に囲まれた日常。変わらぬ日々。みんなでご飯を食べ、休日には一緒に出掛けたり、そんな当たり前の毎日がとても愛おしかった。
つないだ手	誰かの手をつないでいた。寂しいときや不安な時、いつも誰かの手をつないでくれた。相手のぬくもりが自分に安心感を与えてくれた。こんな相手でもぬくもりは伝わるだろうか。あの時自分が抱いた安心を、誰かに与えることができるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		犬歯のとがった歯		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		植物図鑑		オート			たからもの
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。①判定
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		仕込まれた技術		オート			最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定-2）
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		仕込み刃		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1