

キャラクター名  
リリー

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ホリック | 享年  |    |
| メインクラス | ゴシック | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 孤立     |    |
| 神様     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 3   | 1  | 4  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                 |    |       |      |      |   |
|--------|----|-----------------|----|-------|------|------|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前              | 使用 | タイミング | コスト  | 射程   | 効果  |
| ポジション  |    | 修羅              |    | ジャッジ  | 効果参照 | 自身   | コストとして狂気点1、支援3  |
| メインクラス |    | 狂鬼              |    | オート   |      | 自身   | 肉弾マニューバの判定において出目+1  |
| メインクラス |    | 怪力              |    | オート   |      | 自身   | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1   |
| サブクラス  |    | 悪食              |    | オート   |      | 効果参照 | 自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2  |
| サブクラス  |    | 引き裂き            |    | オート   |      | 自身   | あなたのあごとこぶしの効果は「肉弾攻撃1+切断」となる   |
| 頭      |    | のうみそ            |    | オート   |      |      | 2   |
| 頭      |    | めだま             |    | オート   |      |      | 1   |
| 頭      |    | するどいきば(あご)      |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | おおつの            |    | オート   |      | 自身   | 射程0の相手に対して肉弾攻撃で大成功が出た場合、追加で連撃1(すでにある場合は+1)、もしくは転倒。この効果は1カウントに1回までとなる。 |
| 頭      |    | アドレナリン          |    | オート   |      | 自身   | 行動値+1   |
| 腕      |    | ひきさきつめ(こぶし)     |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで              |    | ジャッジ  | 1    | 0    | 支援 1  |
| 腕      |    | かた              |    | アクション | 4    | 自身   | 移動 1  |
| 腕      |    | きょだいなて(ガントレット)  |    | オート   |      | 自身   | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」、腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1                               |
| 胴      |    | せぼね             |    | アクション | 1    | 自身   | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた            |    | オート   |      |      |   |
| 胴      |    | はらわた            |    | オート   |      |      |   |
| 胴      |    | しんぞう            |    | オート   |      | 自身   | 行動値+1   |
| 胴      |    | しっぽ             |    | オート   |      | 自身   | 行動値+1   |
| 胴      |    | 人形              |    | オート   |      |      | たからもの   |
| 脚      |    | ほね              |    | アクション | 3    | 自身   | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね              |    | アクション | 3    | 自身   | 移動 1  |
| 脚      |    | あし              |    | ジャッジ  | 1    | 0    | 妨害 1  |
| 脚      |    | みゅーたんとのあし(けもあし) |    | アクション | 2    | 自身   | 移動1~2   |
| 脚      |    | エナジーチューブ        |    | オート   |      | 自身   | 行動値+2、装備箇所にダメージを受けたとき追加で自分の基本パーツのいずれか1つを破壊する                          |