

キャラクター名  
リリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
孤立	
神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして狂気点1、支援3
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾マニューバの判定において出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		引き裂き		オート		自身	あなたのあごとこぶしの効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		するどいきば(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の相手に肉弾攻撃で大成功が出た場合、追加で連撃1(すでにある場合は+1)、もしくは転倒。この効果は1カウントに1回までとなる。
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
腕		ひきさきつめ(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		きょだいなて(ガントレット)		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」、腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		しっぽ		オート		自身	行動値+1
胴		人形		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		みゅーたんとあし(けもあし)		アクション	2	自身	移動1~2
脚		エナジーチューブ		オート		自身	行動値+2、装備箇所にダメージを受けたとき追加で自分の基本パーツのいずれか1つを破壊する