キャラクター名
神代かなみ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	記憶喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：食べ物	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日恭二	P 親近感	N 恐怖		
ミッキー	P 憧憬	N 不安		
霧谷雄吾	P 尽力	N 疎外感		
父親	P 同情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:キュマイラ	2							
効果： C値-LV								
完全獣化	2							
効果： LV＋２のダイス								
フルパワーアタック	2							
効果：								
破壊の爪	1							
効果：								
ハンティングスタイル	1							
効果：								
獣の力	2							
効果：								
獣の臭い	1							
効果：								
獣の直感	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生まれた時から熊化する能力がある。
元々はオーヴァードの父親と一緒に仲良く慎ましく暮らしていた。（母とは死別）
父も熊化できるピュアキュマイラだった。
しかし幼稚園ぐらいの時父がジャーム化して殺人事件を起こしてしまう。
結果として父はUGNの手により鎮圧され、自身はUGNに保護され、以後そこで暮らす。
幼かったためか父がジャーム化した時の記憶はあいまい。

小さい頃は獣化しても小熊みたいで結構かわいかったのだが
身体の成長と共に獣化後もただのリアルな大熊になってしまったので
UGNに来た時につけられたコードネームから改名するべきかが最近の悩み。