

キャラクター名 クリス・メーヴェ プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 神官 性別 年齢
冒険者Lv 2 経験点 0
経歴 年の離れた友人がいる
大きな嘘をついている
子供の頃に家出したことがある。

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 4 成長 9 1
敏捷度 10 成長 15 2
筋力 9 成長 15 2
生命力 9 成長 15 2
知力 6 成長 16 2
精神力 6 成長 16 2
技能 Lv.
プリースト/ル=ロウド 2
スカウト 1
セージ 1

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15 5
盾 ラウンドシールド 8 1
回避技能 合計値 0 6

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 ゲーム 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 480 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 15 m 45 m 2d+ 0 6 21
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 3 2d+ 3 2d+ 4 2d+ 4 22

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 2 4

装備品 説明
頭
耳
顔
首 聖印
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
貴族の子供だったが、活発で、時折屋敷を抜け出しては遊んで居た。
その頃に出会ったナイトメアの青年と親友になり、隠れてこそそと一緒に遊んで居た。
しかし、ある日、彼が冒険者になると言って去ってしまう
……それをどうしても追いかけてみたいと思ってしまう、つい冒険者に
彼とは現在も親友です。
自動失敗 チェック
O O O O O O O O O O O O O O O O