

キャラクター名

プレイヤー名

あすか

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	44

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	48：ひきこもり	
		40：土の匂い	
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	1	2
		ホームセンター無双	離れが早くてまだ髪が長い日用品？いや、手に取った瞬間、それが違うと内なる声が告げる。「武器を手に取り、目の前にあるものを。君は……君の身体はその使い方を覚えているはずだ」懐かしく、静気になる声……。あれは自分の隣人？父親？
		わたしの中の英雄	あの人がわたしに似て、その瞳が僕達を包み込んでくれる。『強運のカケラ』に『タナトス』と書かれていた。『タナトス』。ああ、覚えて、覚えておきたいから、覚えているのだからね。『強運』は強運だから覚えているけれど、あの人は強運が強い人じゃなかった。あんなに強運が強い人はいない。あんなに強運が強い人はいない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルマ	執着	3	①②③④⑤	
ジャクリーン	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1
ポジション		地獄の住人		オート			BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び闘争終了時、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。これはコストとして課されない。
頭		発頭		ラピッド			自身に対して使用不可。移動1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		鎖付きバズソー		アクション	3	0~1	白兵攻撃3+切断+連撃1。攻撃判定の出目-1
腕		写真		オート			たからもの
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		エネルギーチューブ		オート			行動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ホームセンター拳		ジャッジ	2	0	妨害 2、その後同対象に白兵攻撃1を行っても良い