

### キャラクター名

あすか

・ プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動值	15

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
エルマ	執着	3 ①②③④⑤	
ジャクリーン	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

## マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート			狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1
ポジション		地獄の住人		オート			BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの海ターン及び潜水艇では、あなたは任意の基本パートを1つ選択する。これはコストとして取れない
頭		発頸		ラピッド			自身に対して使用不可。移動1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		鎖付きバズソーアクション		アクション	3	0~1	白兵攻撃3+切断+連撃1。攻撃判定の出目-1
腕		写真		オート			たからもの
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		エナジーチューブ		オート			行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パート1つを追加で損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		ホームセンター拳		ジャッジ	2	0	妨害2、その後同対象に白兵攻撃1を行っても良い