

キャラクター名
天鼠 左尋

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	社会人
オプション		年齢	推定 2 4 歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	秘密	邂逅	任意：取引

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0	1		3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	11	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼蝙蝠の保身術《ダーティ・スタンス》		0	3D10+55			《グラビティガード》+《魔人の盾》+《スプリングシールド》
▼あいらい手《インスタント・ディタレント》		0	3D10+25			《グラビティガード》+《スプリングシールド》
▼死地への誘致《コンバット・チケット》	白兵	2r				《妖の招き》+《エンタングル》+《コンセ》+《オールレンジ》
▼熟知した外面《ドッペル・ゲンガー》		0				《ソウルバスター》+《全弾を撃つ》+《射撃の達人》+《射撃の達人》+《射撃の達人》+《射撃の達人》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
名刺	
アクセサリ	
財布	
携帯電話	
コネ：手配師	
コネ：UGN幹部	
袋詰の錠剤	
蝙蝠の縫いぐるみ	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
九重憐音(このえりな)	P 有為	N 猜疑心		
瀧華硝子	P 庇護	N 隔意		
間島昂	P 庇護	N 恐怖		
"血色の弾丸"	P 有為	N 猜疑心		
セラネロセット(佐藤 弓子)	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28 残り財産P: 21

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
グラビティガード	3	3	オート					
効果：	ガード時 + (Lv) D							
餓鬼魂の使い	2	2	オート	至近	単体			
効果：	対象にHPダメージ時使用、[邪毒3]							
魔人の盾	3	4	オート					
効果：	ガード時 + {Lv*10}							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身			
効果：	非行動力バーリング							
命のカーテン	1	4	オート	10m				
効果：	崩れずの群れの射程を10mまで拡張							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身			
効果：	ガード値+[Lv*3]、ラウンド持続							
コンセントレイト：E x	2	2	メジャー					
効果：	C値-Lv(下限値7)							
オールレンジ	2	2	メジャー		武器	白兵射撃		
効果：	判定ダイス+Lv個							
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身			
効果：	ガード値+10							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果	自動		
効果：	自分を含む範囲攻撃を自分一人で受ける							
骨の剣	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵 命中-1、攻撃力Lv+5、ガード6の白兵武器を作成							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	時を止めて相手の判定を失敗させる。強制成功に対しては発動不可							
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	バステを受けた直後に発動。「暴走」以外のバステをLv分回復。「重圧」を受けていても使用可能							

UGN所属のエージェント。年齢は推定で24歳。
 原因は不明だが過去の記憶を一切失っており、「天鼠 左尋」という名前も便宜上付けた仮名である。コードネームは【ウォンテッド】。
 自分が何者なのかを強く知りたがっており、記憶の片隅で微かに残っていた「UGN」の名を頼りにUGNに身を置くようになった。少なくとも彼が過去にUGNに所属していた事実は存在しないが、エージェントとして活動していればいつか真実に辿り着けると信じている。
 記憶を失っている為か感情の変化に乏しく、他人の心を察するといった事が苦手。朴念仁と言いつてもよく、その為には何度か失敗した経験があるようで、こちらから必要以上に他人に干渉するのは苦手である。
 要するに他人と親密になれない性格という事で、基本的に他人を信用していない。友人と呼べる人間は一人もおらず、あくまでビジネスな関係を好む。逆に他人に借りを作ったり労ったりといった事は好まない。
 また彼は神の存在を信じておらず、望みは自身の手で叶えるものと考えている。徹底した合理主義者でもあり、状況における最良の判断を常に心掛けている。即ち感情よりも理を取るという事で、そういう意味ではエージェントは彼の天職だと考える事もできるだろう。
 もっとも彼はUGNの思想や目的に共感している訳では無く、利害関係の結果身を置いているに過ぎない。しかし仕事には真面目であり、熱意こそ無いが有能と評価するには十分な結果を残している。
 むしろ休日は何をしていいかわからず時間を持て余す為、仕事をしての方が気が楽だという。スケジュールを予め決めておかないとムズムズするタイプの人物。
 自分の記憶を強く欲しているが、その為に第三者を巻き込む事を非常に嫌う。あくまで自分の手で真実を掴み取る覚悟である。
 好きな音楽はQueenの「Somebody to Love」。好きな食べ物はお子様ランチ（子供の頃の記憶を思い出すきっかけになる気がするのと事）、嫌いな食べ物は特にない。

▼蝙蝠の保身術【ダーティ・スタンス】
 オート：《グラビティガード》《魔人の盾》《スプリングシールド》
 浸食率：9% 3+4+2
 ガード値：3d+30+10（浸食値によって増加）

