

キャラクター名 レイア・ハーシュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	中性	年齢	10
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	10	5		29	4	ファイター		7		
		敏捷度	12	4		30	5	グラップラー		11		
体	2	筋力	1	9		12	2	スカウト		10		
		生命力	16	6		24	4	レンジャー		9		
心	9	知力	5	6		20	3					
		精神力	16			25	4					

戦闘特技	値	格闘	格闘
タフネス	2122 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	IB30 p
カウンター	2120 p	双撃	IB30 p
鎧貫き	1B39 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	カード軽減	IB29 p
ファーストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポジションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	12	9
グラップラー	11	15	16	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	16 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	0	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㊲
	○□□□㊳
	○□□□㊴
	○□□□㊵