キャラクター名
クラマ=オズウェル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		まだ恋をしたことがない		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	12			24	4
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	4			12	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	金属製
顔		
首		
背中		
右手	手袋	革製
腰	アルケミーキット	
足	ブーツ	革製
その他	バンダナ	角隠し用

装備品		説明
左手	手袋	革製

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラマ＝オズウェル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
緑のB級マテリアルカードx11	○□□○□□
白のB級マテリアルカードx11	○□□○□□

所持金 4 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0