キャラクター名: アンデッドハイマン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1		13	2
		敏捷度	2	1		10	1
体	7	筋力	8	2		17	2
		生命力	6	2		15	2
心	13	知力	5	5		23 + 1	4
		精神力	3	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
ビビッド	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器プラスはつどつたい	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

カードSx3	○□□○□□
カードAx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 1	9

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟