キャラクター名: 月兆寺　翔矢（げっちょうじ　しょうや）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	不良高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	親戚と疎遠	経験	大勝利	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			ＲＣ			交渉		
回避		1	知覚	1		意志	1	1	調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4				破壊の爪で変更後、ガード値1、攻撃LV+8、白兵

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
親戚	P　尽力	N　嫌悪		
ライバル	P　有為	N 不信感		
ｱﾙﾌﾚｯﾄﾞ･J･ｺｰﾄﾞｳｪﾙ	P 好奇心	N　脅威		
魅上儡架：アマルガム	P　純愛	N 猜疑心		
白金明日香タイタス	P　同情	N　嫌気		
レイハンド	P　尽力	N　不安		
桐生嚆矢	P　慕情	N　憐憫		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト・キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	組み合わせた判定のC値を-LV（下限値7）							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	肉体の技能で振れる判定にダイス+5。シーンにLv回							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのシーンの間、素手のデータを変更。							
獣の力	2	2	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	白兵R。組み合わせた白兵攻撃LVx2							
フルパワーアタック	2	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+（LVx5）　行動値は0							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後白兵攻撃。成否に関わらず移動は可。							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親戚と疎遠…親戚が嫌いだが尽力したいと思ってる理由。たぶん両親より親戚のが立場が強くて両親がいじめられてたりした。今は親戚の会社が破産して経済的に危うい。わだかまりがあるし親戚は嫌いだが、それでも血が繋がった家族なので何かしてやりたいとは思ってる。

ライバル…別高校の不良・為場（なば）。よく殴り合いをするが仲が悪いというわけではない。翔矢自身は彼が賢い人格の持ち主だと思ってるが、自分がオーヴァードになったことに対する為場の反応を恐れ告げていない。

忘却…外国人のメガネのおっさんどっかであった気がする…？なんか強そうだからきになるけどやべえ奴な気がするわ。

千怒狂爪