

キャラクター名  
レイブ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	64

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【売った】	何が売れた…血だっけ、内臓だっけ？それとも小さな骨や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらった。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてくれるだろうか
【第八部隊】	いつからいつまでだったっけ。そこに雇われていた。沢山の人の殺した。最後はどうしたのだったか……。
【第八部隊2】	彼らは仕事こそこなしたが、くつろぎの集まりだった。懇談で弾がきかなくて、一度戦場に連れ出された。雇い主ではあったけれど、貴方はそれが嫌だった。
【街】	この場所には戦火を持ち込んだ。撃って燃やして……とにかく、たくさん壊した。こうして廃墟になっているということは、仕事は完遂できたのだろうか。
【取り逃し】	あのときどうしてそんな事をしたのか、どうしてそんな事になったのか。覚えていない。でも、殺さなくてはならない子供を殺せなかった。今思えば、あれは……
【捕虜】	一人の少女がここに襲撃をかけてきて、そして捕まって、殺されていた。それは取り逃がした少女……カサンドラだった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カサンドラ=ヒンデンプルク	恋心	3 ①②③④⑤	緋蜂さん
ヘンドリック	執着	3 ①②③④⑤	タモさん
クレイリー	恐怖	3 ①②③④⑤	
リーゼロッテ	憤怒	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	狂気点1でダメ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂中の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		狂化器官		オート	なし	自身	宣言時、攻撃マニのダメージ+1、追加効果は失われる
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	L v 3 変異パーツ
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	攻撃判定+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程の相手に肉弾を成功させたとき、残りパーツ総数が【攻撃判定値-5】以下なら、全てのパーツが損傷する。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		【部隊章】		オート			たからもの
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」一つをラピッドで使用できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【バスケット】		オート			たからもの
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自分対象の攻撃判定に妨害1、1ターンに何度でも使用可能
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	加ダメ者に肉弾2
胴		ほとけかずら(朝顔)		ジャッジ	0	0	支援1または妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 攻撃判定一回振り直しOK
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1