キャラクター名

キオケ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	いつの日か、誰だったかの笑顔。
海岸	海の声が聞こえる。
最終戦争	全ての元凶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アクセサリー）	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キドウ	友情	0	①②③④⑤	
ホオズキ	友情	0	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使うアクションのコストを-1(最低0)にする。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	1ターンに複数使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ﾀﾞﾒｰｼﾞ付随の全効果打消し（切断、連撃、全体等）
サブクラス		歪極		オート	-	-	レベル3改造パーツを追加で1つ習得可能。
胴		カンフー		オート	-	-	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	-	-	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	-	-	最大行動値+1　行動判定での判定大失敗時パーツ損傷なし。
胴		心臓		オート	-	-	最大行動値+1
腕		リミッター		オート	-	自身	パーツ損傷時に最大行動+2。パート終了まで効果持続。バトルパート中修復不可。
頭		ふえる脳(余分頭)		オート	-	-	最大行動値+2
				オート			