

キャラクター名
????

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	0		憧れる冒険者がいる 規律に厳しい環境で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			16	2
敏捷度	5			13	2
筋力	5			16	2
生命力	6			17	2
知力	12			23	3
精神力	6			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	1		
マジテック	1		
セージ	1		

戦闘特技		値	属性	値	属性
武器習熟/ガン		221	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	4	10	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
_____	○□□○□□			
所持金	600	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	13 m	39 m	2d+	0	0	20		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	4	2d+	0	2d+	3	2d+	3	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

<p>— その他メモ —</p> <p>とある冒険者にあこがれて冒険者になった。</p> <p>※作りかけ 懂れている冒険者の言語をとる</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------