キャラクター名

クワイエット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
愛犬	
黒い館	
鏡台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イツキ	対抗	3	①②③④⑤	禁止
チヅル	憧憬	3	①②③④⑤	禁止
サンディー	信頼	2	①②③④⑤	禁止
トワ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本ﾊﾟｰﾂをコストに、行動・攻撃・切断判定を振りなおしても良い
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント、同対象を攻撃した姉妹がいれば、判定、ダメ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0□1	射撃攻撃1+爆発、判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		たからもの		オート			ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす