キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		戦闘感覚		オート		自身	白兵攻撃の出目+１
		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断。出目+１
		切り落し		ジャッジ	2	0	妨害２。白兵攻撃２
		縮地法		ラピッド	2	自身	移動１。妨害不可
		斬り込み		ラピッド	1	自身	移動前か移動後のエリアに白兵攻撃３
		切り払い		ダメージ	1	自身	防御２
		武術歩法		アクション	3	自身	移動１。妨害無効
		不動		オート			移動・転倒を無効化
		のうみそ		オート			2
		殺戮本能		オート			2
		しんぞう		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		はらわた		オート			