

キャラクター名  
十七夜 陽久(かなぎ はるひさ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷		初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	被害者		邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	4		調達		7
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		他の武器装備不可/形状は箆手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
コネ: 手配師	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス【屍人】	P	N		
家族	P 遺志	N 悔悟		
玉野椿	P 尊敬	N 劣等感		
世界の捕食者-ワールドイーター	P 懐旧	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+(LV)D								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 攻撃対象を変更する/シナリオLV回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定を失敗させる/シナリオ1回								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV*10]/シーン1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う/メインP D+1回								
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果: ダメージを-[LV+1]D点減少/ワウンド1回								
鍵いらずの歩み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 不法侵入に便利								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「“死人”を殺せるって言うなら——殺してみてくださいよ。ま、死なないっすけど」

小学生の頃、家に強盗が押し入ってきて家族もろとも殺害された。その時に死んだ——はずだった。血だまりと失われた平穏の中で、彼は蘇った。それから絶望し自殺を試みるが、死ねなかった。そんな暮らしの中で生きる道を見失っていた頃、UGNに拾われる。UGNの発見がもう少し遅れていればジャームと化していた程度には心身ともに危なかった。

それからUGNの育成施設でオーヴァードとしてレネゲイドの知識を学んでは「今を生きる人を護ることが、既に死んだ自分の役目」として任務にあたる。自身の命を顧みないような様子から“死にたがり”と呼ばれるように。

また蘇った時に体が少々変質しており、彼の体は普通の人間ではない。関節部などに魔眼が宿り、重力を細かく操作することで動いている状態である。正常な肉や骨が少ないので体重がすごく軽い。