

キャラクター名
前田

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際出目+1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、ターン終了時任意のパーツを一つ損傷
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2