

キャラクター名
キドウ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	27
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	61

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに驚いことをされたのだ。思い出すと涙の中をかきまじりたくなる。懐い、あの影が懐い。あれはきっとあなたを蘇らせたやつだ。間違いない。きっと、
死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にぼつくり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んでよかったと思う。
うとうと	朝のまどろみ 猫ちゃんうとうと
青空	きれいな青い空
星空	記憶の片隅にある星、月。今の空は暗いだけ。暗くとも平気な死者の瞳

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カサギ	愛憎	3 ①②③④⑤	
ウサ	期待	2 ①②③④⑤	
タカス	憧憬	3 ①②③④⑤	
カナグリ	期待	3 ①②③④⑤	
サキョウ	信頼	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	狂気点+1で支援3
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際 攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	任意の狂気点+1 ダメージ2
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃マニューバの射程+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		電子記憶媒体		オート	2	自身	バトルパート開始時に別人格と交代できる 以下ネクロノミコン参照
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体
胴		救急箱		オート		効果参照	戦闘終了時にこのパーツ残っていれば自分以外の基本パーツ3つまで回復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			黒瑪瑙のネックレス きれい
胴		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	行動値□1狂気点+1 射撃4
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1