

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |     |     |          |
|---------|--------|-------|-----|-----|----------|
| メインクラス  | メイジ    | Lv.1: |     | レベル | 5        |
| サポートクラス | セージ    | Lv.1: | セージ | 性別  | 女性       |
| 称号クラス   |        |       |     | 年齢  | 22 (見た目) |
| 種族      | エルダナーン |       |     | 境遇  | 略奪       |
| 出自 (効果) | 騎士     |       |     | 目標  | 探索       |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 12 | 23 | 7  | 16 | 7  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 4  | 7  | 2  | 5  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 2  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 2  | 4  | 9  | 4  | 6  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 33 |
| MP   | 57 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ナイフ     | 至近 | 0   | 3   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット     |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | ローブ     |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    | エルダナブーツ |    |     |     | 1   | 3  | 1  | 2  |    |
| 装身具   | 奥義書     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |    | 2   | 0   | 4   | 0  | 6  | 8  | 7  |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    | 2  |    |
| その他   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |    | 2   | 3   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |    | 2   | 0   | 5   | 6  | 7  | 12 | 7  |
| 総計(両) |         |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 魔術判定   | 9   |     |     | 9  | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 2   |     |     | 2  | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 冒険者セット    |  |
| MPP       |  |
| MPP       |  |
| HPP       |  |
| HPP       |  |
| HMPP      |  |
| ポーションホルダー |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 5  
 最大重量: 14  
 所持金: 6944  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング      | 射程 | 対象 | 判定   | 制限  | メモ |
|---|----|-----|------------|----|----|------|-----|----|
| マジックセンス   | ★  | -   | パッシヴ       | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3   |    |     |            |    |    |      |     |    |
| マジシャンズマイト   | 5  | -   | パッシヴ       | -  | 自身 | 自動成功 |     |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。   |    |     |            |    |    |      |     |    |
| エアリアルスラッシュ  | ★  |     | メジャー       |    | 単体 | 魔術   |     |    |
| 効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5]<風>属性の魔法ダメージとなる。  |    |     |            |    |    |      |     |    |
| エンサイクロペディア  | ★  |     | セットアップ     |    | 自身 | 自動   |     |    |
| 効果: 対象にエネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。   |    |     |            |    |    |      |     |    |
| コンコーダンス   | ★  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: 「対象: 場面 (選択)」 「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別をさせる。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定する。   |    |     |            |    |    |      |     |    |
| マジックブラスト  | 1  | 3   | ムーブ        |    | 自身 | 自動   |     |    |
| 効果: 「タイミング: メジャー」「対象: 単体」の「分類: 魔術」の「対象: 単体」を「対象: 範囲[《マジックブラスト》のSL*2]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。   |    |     |            |    |    |      |     |    |
| ナチュラルヒストリー  | ★  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: エネミー識別の判定に+2Dする。  |    |     |            |    |    |      |     |    |
| エアリアルセイバー   | 5  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: <風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。  |    |     |            |    |    |      |     |    |
| エンラージリミット   | 1  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。  |    |     |            |    |    |      |     |    |
| スペシャリストⅠ: 風   | 1  |     | 戦闘前        |    | 自身 | 自動   | メイジ |    |
| 効果: フェイト1点消費。選択した属性を持つ「分類: 魔術」の魔法攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。                                    |    |     |            |    |    |      |     |    |
| スペシャリストⅡ: 風   | 1  |     | 《スペシャリストⅠ》 |    | 自身 | 自動   | メイジ |    |
| 効果: 《スペシャリストⅠ》と同時に使用する。フェイトを1点消費。《スペシャリストⅠ》の「効果」の「魔法攻撃のダメージに+1Dする」を「魔法攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする」に変更する。 |    |     |            |    |    |      |     |    |
| フェイス: ダゲデモア   | 1  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: 【行動値】に+2する。ただし、他の《フェイス: ~》を取得できなくなる。  |    |     |            |    |    |      |     |    |
| モンスターロア   | 1  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: エネミー識別の判定に+1Dする。  |    |     |            |    |    |      |     |    |
| トレーニング: 知力  | 1  |     | パッシヴ       |    | 自身 |      |     |    |
| 効果: 選択した能力基本値に+3する。   |    |     |            |    |    |      |     |    |
| 効果:   |    |     |            |    |    |      |     |    |

右目は視力を完全に失っている。

取る予定  
 エルダマジック (エルダナーン)  
 コンセイトレイション (メイジ) 必須ですやろ  
 マジックオペレーション (セージ)  
 インプローション (ニンジャ)  
 エンハンススペル (ニンジャ)  
 ハンドシンボル: 烈 (ニンジャ)