キャラクター名
スティレット＝アーカディア＝クラウゼ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	15(?)
冒険者Lv	17	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	502724		投獄された事がある		
			魔物を倒した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	60		74 + 2	12
		敏捷度	11	80		100 + 2	17
体	8	筋力	7	47		62	10
		生命力	6	22		36	6
心	4	知力	6	23		33	5
		精神力	12	24		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17	エンハンサー	10				
ソーサラー	15	アルケミスト	6				
コンジャラー	10	ライダー	12				
マギテック	17						
スカウト	17						
レンジャー	12						
セージ	15						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	武器習熟S/ソード	IB31p		p
トレジャーハント	2120p	足さばき	IB29p		p
ファストアクション	2123p	キャパシティ	IB29p		p
影走り	2120p	マルチアクション	IB39p		p
トレジャーマスター	3143p	全力攻撃	IB36p		p
匠の技	3143p	急所狙い	FC27p		p
治癒適性	2122p	ヒットアンドアウェイ	FC27p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
必殺攻撃	IB38p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	29	34	27
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		34	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 29	9	30	5										
サムライブレード・壱式	1H	10		2d+ 29	9	30	45										
バルディッシュ・アサルト 村正加工による改良	2H	1	3	2d+ 32	10	92	62										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	112 m	336 m

回避	防護点
2d+ 34	3

HP
287

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	20			
操霊魔法	10	15			
深智魔法	10	20			
魔動機術	17	52			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 34

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
191

装備品		説明
頭	マギスフィア（大）	
耳	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞﾏｷﾞｽﾌｨｱ（大）	
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定+1
首	背水のネックレス	3R間、筋力・器用・敏捷+12/その後一日-6
背中	そよ風マント	飛道具に対して回避値+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	マギスフィア（小）	ターゲットサイト（命中+1）
足		
その他	マグ	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

名前：スティ（仮）

一人称：私、アタシ
二人称：アンタ、あなた、お前、等々

誕生日は7/18

遺跡で発見された記憶喪失の少女。
自分が何者で、何のために其処にいたのかの全てを憶えておらず、
唯一といっていい「スティ」という名前も断片的な物で、本名ではない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スティレット＝アーカディア＝クラウゼ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ラビットイヤー		
チックチック		
☆ケンタウロスレッグ		
☆ジャイアントアーム		
高所攻撃		
攻撃阻害		
チャージ		
騎獣の献身		
人馬一体		
超高所攻撃		
極高所攻撃		
縦横無尽		
バランス		
ヴォーパルウェポン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2700 /合計 2700

一般装備品	(消耗チェック)
《消費分》	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
学園支給品	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
腕輪破壊分x15	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
カートリッジバレルx100	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリング使用分x2	○□□○□□
魔晶石分	○□□○□□
行動力Ⅰ/時	○□□○□□
にゃんだふるテイル	○□□○□□
にゃんだふるイヤーx2	○□□○□□
	○□□○□□
精神Ⅰ/幻	○□□○□□
攻撃Ⅰ/火	○□□○□□
命中Ⅰ/空	○□□○□□
	○□□○□□
マグ強化分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
命中Ⅲ/空	○□□○□□
	○□□○□□

セイバー宝具強化代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
フローティングマギスフィアx30	○□□○□□
	○□□○□□
村正加工/斬月x10	○□□○□□
村正加工/バルディッシュx10	○□□○□□
	○□□○□□
精神Ⅱ/幻	○□□○□□
精神Ⅲ/幻	○□□○□□
《暁のチムチム像》x3	○□□○□□
《活力の経典》x2	○□□○□□
行動力Ⅱ/時	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□