キャラクター名: ナッシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1250		一定期間の記憶がない		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	12	3		22	3
体	15	筋力	6	1		22	3
		生命力	3	3		21	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
レクイエム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		10	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	13	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 9	10	13	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

物心ついたときには妹のメラグと二人で生きることを強いられていた。
妹が嵐の夜、崖から落ちて他界してしまい、そのころに妹を守れなかった自分を心底憎んでいる。
一時期自暴自棄に陥り酒に溺れる日々が続いたある日、偶然喧嘩したカバネにコテンパンにのされてしまった。
昔から負けることがだいっ嫌いな性格もあり、ことごとく喧嘩を撃っては返り討ちに遭うを繰り返してるうちに顔見知りになった。
そして泥棒してる事実に気づき、カバネさんに足を洗うことを薦める。
やっと説得できたときはもう友人といえる関係になっていて、きづつき倒れていたカバネをみて自分のせいだと考えるようになった。
傷の手当をしたが怪我のあとが激しく、そんな姿にしてしまったカバネに罪悪感を抱くようになり、
ほってはおけず旅先の道中のことが心配になり仲間として共に旅をする仲となった。
そして何度も見るあの夢、、
前世の自身の記憶を思い出し今回、ダンジョンに向かう。
友人を巻き込むわけにはいかぬため、カバネさんがいない間に別れを告げて出て行った。（はずだったが・・・・・）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟