

キャラクター名 市ヶ谷 隼人	プレイヤー名
-------------------	--------

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30%
出自	双子	経験	闘争	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	109
肉体	6	1	1	3	3	14	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			RC			交渉		
回避	1	4	知覚	1	1	意志			調達	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の造腕	白兵	14r+4	5	lv*8		破壊の爪+造腕
マイナームーブ						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
能力LV*10		70			100超えると80

所持品	合計装甲:	70	合計回避:	0
	ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	研究	P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
	最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
AWF	1							
効果:	アンチワーディングエフェクト							
コンセントレイト	2	2			自身			
効果:	クティカル-LV							
無敵の肉体	7	0	常時	至近	自身	-	-	
効果:	LV*10装甲							
生命増強	2	0	常時	-	自身			
効果:	HP+LV*30							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	-	自身			
効果:	マイナーで動けるLV回							
破壊の爪	3	3	マイナー	-	自身			
効果:								
造腕	1	2	メジャー	武器	範囲	対決	ピュア	
効果:	範囲に変更LV*1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本的に破壊の爪+ハンティングスタイルでゆうくんを乗り越しそのまま範囲指定でぶんなぐる。いまいち火力が出ない。  
造腕された腕は昆虫の甲殻類のようになっていてとても固くがっている。腕というよりは尻尾に近い形状だが器用に造腕で食事など他の作業をすることもできる。見た目は細身の青年だがかなりの筋肉量がある。