

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	7r+4		5		装甲無視
	RC	8r+4				
	RC	9r+4				
	RC	11r+4		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
ロイス: 亜純血 (デミブリード)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV (下限値7)								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-		
効果: <RC>を【感覚】で判定								
結合粉碎	3	4	メジャー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 判定ダイス+LV個 装甲無視								
焦熱の弾丸	3	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV+2]								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 対象をシーン(選択) 射程を視界に変更 1シナリオ1回								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV+5]								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								