

キャラクター名
暮方 終夜(くれかた しゅうや)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	37	%
出自	疎まれた子	経験	汚れ仕事	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	5
精神	3	1	0	2		6	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：《二輪》	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
焼キ穿ツ劫火(やきうがつこうか)	RC	6r+3		15		装甲無視 C値-2 侵蝕値3
焼キ穿ツ劫火	RC	7r+3		15		装甲無視 C値-2 61%以上
焼キ穿ツ劫火	RC	6r+3		23		装甲無視 C値-2 80%以上 侵蝕値7
死を運ぶは大いなる冬(フィンブルヴェント)	RC	7r+3		80		装甲無視 C値-3 100%以上 侵蝕値24

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人の貸し	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス：エターナルブレイズP		N		
明新 灯	P 友情	N 憐憫		
霧谷 雄吾	P 尊敬	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身		Dロイス	
効果： 攻撃力+【Lv×4】								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-Lv								
焦熱の弾丸	2	1	メジャー	視界		<RC>		
効果： 攻撃力+【Lv*2】 射撃								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果： 攻撃力+【Lv×4】 判定ダイス-2個								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100%	
効果： 攻撃力+【Lv×5】								
無形の影	1	4	メジャー					
効果： 【精神】で判定を行う								
原初の赤：振動球	1	4	メジャー	視界		<RC>		
効果： 攻撃力+Lv 装甲無視								
原初の黒：マスヴィジョン	3	6	メジャー			シンドローム	100%	
効果： 攻撃力+【Lv×5】 シナリオ3回								
混色の氾濫	3	2	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果： 《原初の黒：マスヴィジョン》このエフェクトを組み合わせたエフェクトを範囲にする シナリオLv回								
炎の理	★		メジャー					
効果： 炎を作り出す								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								

来たれ、総てを蝕む絶対零度の暴風よ
 来たれ、総ての終わりをもたらす扉よ
 来たれ、総ての始まりを運ぶ大いなる災いよ
 運命は輪廻するー
 『死を運ぶは大いなる冬(フィンブルヴェント)』

これは呪いの片鱗、これは破壊の象徴
 後に残るは彼方へ続く焦土のみ……見せてやる、全てを無に帰す奔流を……
 これが真の“天災”だー
 『解き放たれし終焉の扉(ラグナロク)』