

キャラクター名  
リリー・ガーランド

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	守りの剣を持ったことがある		
経験点	3050		過去につかえていた主がいた 知り合いに生き返った人がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	5		26	4
体	11	敏捷度	5	5		17	2
		筋力	8	7		26	4
		生命力	5	6		22	3
心	8	知力	4	1		13	2
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 10	10	15	50										
ヘビーアンカー	2H	31	-1	2d+ 11	10	16	61										
魔法の武器化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 9	9	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	
背中	
右手 大きな手袋	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	厚底!
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗 チェック
領主に仕える近衛兵の家系に生まれた。 リリーが幼いある日に街が蛮族に襲われ、壊滅的な被害を受ける。蛮族の一人が守りの剣を破壊しようとしたが、たまたま近くにいたリリーが守りの剣を持って逃げる。間一髪のところで父親に助けられるが、父親も一度は命を落とす。 しかし、生前からの本人の希望により蘇生を果たす。以後近衛兵を続けているらしい	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
成人してすぐに父親に世界を見てこいと言われ冒険者になる 見栄っ張りですが低い事を気にしてる (5cmほどブーツで盛ってる そのせいか身の丈以上の巨大なウォーハンマーを好んで使う	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
用心棒 1 武器職人 1	□□□□㉗ □□□□㉘

