

キャラクター名 _____
 イフ

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	始まりの剣を求めている(いた)		
経験点	2140		銃で撃たれたことがある 監禁されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7			12	2	プリースト/ライフォス	8		
	敏捷度	5			10	1	セージ	6		
体	筋力	9			15	2	アルケミスト	1		
	生命力	12	6		24	4	ウォーリーダー	6		
心	知力	9	12	1	32 + 2	5				
	精神力	11	13	1	35	5				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p
武器習熟S/スタッフ	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
スピア 戦旗槍化(+3000G+100名誉点) 防衛型 シロの旗	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
61

装備品	説明
頭 女神のヴェール	ヘルメットf0ck 回復がクリティカルするようになる
耳	
顔	
首 聖印	首に刻印としてついている 三重丸
背中 ウェポンホルダー改	補助動作で装備、収納ができる 戦旗槍
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	ラプターと一緒に習った
足 サイレントシューズ(名状しがたい)	隠密判定に+2
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
マナチャージクリスタル(5点)	□□□□⑤
魔晶石(5点)×2	□□□□⑩
魔晶石(3点)×3	□□□□⑮
金の筒(2点)×2	□□□□⑳
魔香草×5	□□□□㉕
ヒーリングP×3	□□□□㉑
予備 叡智の腕輪	□□□□㉒
アルケミスト	□□□□㉓
緑B級×15	□□□□㉔
緑A級×10	□□□□㉕

