キャラクター名
「狂犬」　ウル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	1-6-3 予知夢を見たことがある		
経験点	3610		4-3-2 有名人から褒められたことがある		
			3-5-3 家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	10		4	21	3
体	7	筋力	12	2	10	31	5
		生命力	7		2	16	2
心	7	知力	6		5	18	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
シューター	1		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	4		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
挑発攻撃	225 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	10	12
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化、専用武器、オーダーメイド+3、専用武器(器用+2、未適用)、魔法の武器(命中打消し)	1H#	13	0	2d+ 9	9	14	18										
イージーグリップ	1H		1	2d+ 10		13											
トンファー	1H#	25	1	2d+ 10	10	13	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	13	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	1度だけダメージを「-2」する。
背中	リトルウィング	落下ダメージを「-20」
右手	能力増強の腕輪	専用武器
腰	ブラックベルト	
足	宝石ケース+宝石*4	
その他	能力増強の腕輪	

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪	専用武器

その他メモ

物心がついたころには母はおらず、冒険者の父と共に過ごしていた。
大した活躍も無い父からの八つ当たりに近い家庭内暴力を受け続ける。
その後、孤児院で育つも完全に擦れて育つ。
村の人から近くの蛮族まで気に入らない物には全部ぶつかるスタイル。
１月に１度、自分が色んな理由で死ぬ夢を見る。
父の様に何も残さないまま死ぬんじゃないかと
「とにかく忘れられたくない」と言うコンプレックスを抱えている。
そんなコンプレックスを振り払う為にとても刹那主義。
皆はお酒は成人になってからだよ。
二つ名は「狂犬」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

「狂犬」　ウル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
小型ナイフ	○□□○□□
毛布	○□□○□□
酒の種x2	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
ダガーx3	○□□○□□

所持金	12410 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
二つ名	10
専用武器化	50
専用武器化	50
専用武器化	50

名誉点 所持 209 /合計 369