キャラクター名: アルビナ=フォーレクタ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	占い師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	2180		大切な約束をしている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	7	2	24 + 2	4
		敏捷度	5	1		14	2
体	5	筋力	7	3		15	2
		生命力	4	1		10	1
心	14	知力	6	3		23 + 2	4
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	5		
スカウト	1		
セージ	3		
ミスティック	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

星は剣を導く		
幸運は富をもたらす		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミトコード		15	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイラルロッド 魔法の発動体付属　器用+2	1H	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物判定ボーナス+1
耳	プレスティッシのイヤリング	魔法の申し子が発動時消費MPを0にし、さらに本来の消費MP分が回復する
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定に+1
首	幸運のお守り	剥ぎ取り判定に+1
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
	ロングマント	フード付き
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

少女は目が覚めた時には白い空間の部屋で目が覚めた。
最後に覚えていることは少女がいた場所は魔剣迷宮の中で彷徨っていたということだけ……
そして、少女を助けてくれた人はこの村ではそこそこ有名な人だった。
その人から【冒険者になる才能がある】といわれ【有名な冒険者なる】と約束し冒険者になることを決意した。
ただ、本人は戦闘とかは好まない性格である。

一般技能：祈祷師5　娼婦5

報酬：
プレスティッシのイヤリング:魔法の申し子が発動時消費MPを0にし、さらに本来の消費MP分が回復する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルビナ=フォーレクタ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- ミスティックロッド
- 保存食(一週間分)x4
- ミスティックオーブ
- 魔化された藁束x5
- 紫電の紫水晶(小)x2
- 月長石の安らぎx2
- ぬいぐるみx5
- 魔晶石（２点）x5
- x2
- 魔化された粘土x5
- 黒曜石の盾x5
- 鋼玉の守護x5
- 柘榴石の活力x3
- スカウト専用ツール

所持金: 9625 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
専用化*2	100
エンブレム【花】	25
ルシェロイネ魔導術入門	50
専用スカウト用ツール	50
ルシェロイネ魔導術『ルシェロイネ魔導収束』	20
スパイラルロッド購入時	20

名誉点 所持 196 /合計 461