

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	錬金術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	12	9	12	6	7
ボーナス	4	4	4	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	6	3	2

HP	49
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ネコミミギア					2			
胴部	レザースーツ					5			-1
補助	ニクキュウグローブ					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					5	9	3	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×1	
HPポーション×4	
MPポーション×4	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 11
 最大重量: 20
 所持金: 0
 預金・借金: 235

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: キャラクター作成時に《カバリング》を取得する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	5	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定の達成値に+SLする。								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別: 魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することはできない。								
ガンパード	3	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別: 魔導銃」の武器の攻撃力に+ [SL×3] し、「重量: 6」「装備部位: 双」に変更する。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: このスキルは「種別: 魔導銃」の武器で攻撃する時のみ効果がある。ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1Dする。								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバを行う。この時、行動済でもカバが行える。また、カバを行うことで行動済にはならない(すでに行動済の場合は、行動済のまま)。1回のメインプロセスに1回使用可能。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
アルケミーノウレヅジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
効果:								
効果:								
効果:								

猫の姿をしたエクスマキナ(魂を持つゴーレム)。エリンディルでは滅多に見られない。路地裏で機能停止に陥っていたところを偶然エリーが見つけて保護し、ギルドのペットとして飼われることになる。普段は大人しいが戦闘時には内臓された魔導銃で戦う。