

キャラクター名
サンプルハイマン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			14	2
敏捷度	4			11	1
筋力	7			12	2
生命力	4			9	1
知力	4			19 + 1	3
精神力	4			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本	基本	基本追加
		命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11														
発動体/操霊				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(お得) x3	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	190 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ ・経験点:初期値に+2000点 所持金: 2500G	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕
--	---