

キャラクター名 サンプルグラスランナー	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			20	3	フェンサー	4		
体	1	敏捷度	7			20	3	レンジャー	1		
		筋力	5			6	1				
心	11	生命力	12			13	2				
		知力	4			15	2				
		精神力	13			24	4				

戦闘特技					言語			会話	読文
挑発攻撃	IB37	p		p	交易共通語		○	○	
回避行動	IB29	p		p	グラスランナー語		○	○	
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	ファイター	0					
	グラップラー	0					
	フェンサー	4	7	7	5		
	シューター	0					
基本		命中力	回避力	ダメージ			
基本追加							
必要		ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧と盾		鎧	クロスアーマー	1	0	2	
		盾	バックラー	1	1		
		その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1		
回避技能		フェンサー			合計値	9	2

武器	ダガー	用法	1H	必要筋力	3	命中修正		命中力	2d+ 7	C値	9	追加ダメージ	5	威力	3	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
									2d+																			
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		
										2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 9	2	25						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	0							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ		自動失敗
・経験点:初期値に+2000点 所持金: 2500G		チェック
		<input type="checkbox"/> ⑤
		<input type="checkbox"/> ⑩
		<input type="checkbox"/> ⑮
		<input type="checkbox"/> ⑳
		<input type="checkbox"/> ㉕
		<input type="checkbox"/> ㊳
		<input type="checkbox"/> ㊵

