

キャラクター名 キャロリン・カネアール? (アトウッド)

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	妖精使い	性別	女
		年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	3-1-5 未だ叶わない夢がある
経験点	50		2-6-6 始まりの剣を求めている (いた)
			4-6-4 名誉を失ったことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7			14	2	フェアリーテイマー	3		
		敏捷度	6			13	2	スカウト	2		
体	6	筋力	11			17	2				
		生命力	5	3		14	2				
心	14	知力	5			19	3				
		精神力	3			17	2				

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
	魔法誘導	223 p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練習/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計	0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中威力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
毛布	○□□○□□
水袋	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	20	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	トパーズリング、スピネルリング、ムーンストーンリング、トパーズリング
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

婚活する理由? そんなものではありませんよ。だって・・・あなたと私は前世から結ばれる運命なんですから、当然でしょう?

●設定

※長いし読みにくいので読み飛ばして一番下へ

妖精使いの名家にハイマンとして生まれ、将来を期待されておりそれに応え続けていたが突如として出奔、全ての地位と名誉を失うこととなった。その理由とは一度何かの折に訪れた街の貴族の一人に出会ったからである。とにかく全てを捨て捨てたのいる街へ馳せ参じたのはいいものの既に彼女に貴族の世継ぎと出会う術はなかった。当然である。全てを捨ててしまった彼女には何も残っていなかった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑲
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕