キャラクター名

キャップ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１４
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グル	恋心	3	①②③④⑤	
ピペット	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷パーツを１つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも可能
サブクラス		業躯		オート	0	自身	バトルパート終了後に、望むパーツを2つ修復する
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてもよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと基本パーツ１つを修復可能
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可能。肉弾攻撃2
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの