

キャラクター名
Carine

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 15 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 喪失 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|-----------------------------|
| 動く死体 | 目の前で死んだあの人。起き上がり、生き返り、私を襲う。 |
| ひきこもり | 外はコワイ。部屋に戻りたいよ… |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 0 | 1 | 1 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|----------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | | 自身 | 「地獄」にいる限り攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | | 自身 | Lv. 3 改造追加+1 |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | サイコロ振り直し |
| サブクラス | | 死神 | | オート | | 自身 | 白兵マニューバ判定+1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | 自身 | 行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵2。防御無効。命中で対象を移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで行うマニューバのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | テンタクル | | ラピッド | 1 | 0~1 | 移動妨害1 |
| 胴 | | 可愛い衣装 | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | はりつき | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。移動妨害無効。 |
| 脚 | | キャンサー | | オート | | 自身 | 脚に防御+1。移動時、白兵・肉弾をラピッドで使用可能 |