キャラクター名
デイジー＝ラブレス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	11	17	6	13	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	3

HP	45
MP	38
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	12	6	7	3	12	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	
野菜	

現在重量： 7		
最大重量： 16	所持金： 710	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバーガンパード	4	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 下記武器表参照。								
インタラプト	1	5	効果参照	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを取得。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動	魔導銃	
効果： ダメージに+【敏捷】する。								
AM：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中判定に+1D								
ガンプレイ	1	4	SU	10m	単体	器用	魔導銃	
効果： 対象の【精神】と対決。達成値に+[SL*2]する。勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								