

キャラクター名 エルフナイトメア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	1000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			19	3
体	9	敏捷度	10			19	3
		筋力	4			13	2
心	12	生命力	3			12	2
		知力	9			21	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ		
	ファイター	0				
	グラブラー	0				
	フェンサー	0				
	シューター	1	4	4 3		
鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ジェザイル	2H	10		2d+ 4	10	5										
	射程50m、装填3、ダメージ+1				2d+												

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□
_____	○○□○○□

所持金	0 G	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	15
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○○○○⑤
	○○○○⑩
	○○○○⑮
	○○○○㉔
	○○○○㉙
	○○○○㉚
	○○○○㉞
	○○○○㉟
	○○○○㊿