キャラクター名

エース・スナイパー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定に+1
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		沈静物質		オート			最大行動値+2
		はらわた		オート			